

KOD KATALOGOWY:  
**ZZPL/0026**

## KARTA TECHNICZNA PRODUKTU

**PN-EN**  
1176-7:2020  
1176-1:2017

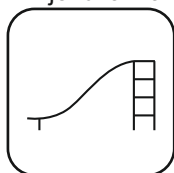


**PASTEL LINE**

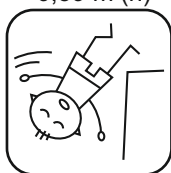
5 wież



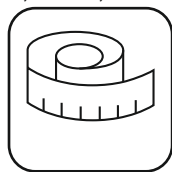
1 zjeżdżalnia



0,59 m (h)



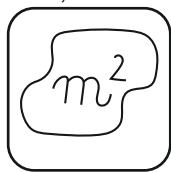
3,38 x 5,06 m



2,51 m (h)



34,62 m<sup>2</sup>



3+ lat



12 godz.



26 dzieci



### DANE TECHNICZNE:

KONSTRUKCJA:	Rury i profile o różnej średnicy
ZABEZPIECZENIE KONSTRUKCJI:	Podkład cynkowy, malowanie proszkowe
WYKOŃCZENIE:	Lakier poliestrowy, HDPE, sklejka anti-skid, blacha nierdzewna, rotomoulding, lina zbrojona
FUNDAMENT:	A: Fundament betonowy B: Kotwa chemiczna w fundamencie betonowym

Tolerancja różnicy wymiarów 3%

Urządzenie zgodne z normą: PN-EN 1176-7:2020, PN-EN 1176-1:2017

Powyższa oferta ma charakter poglądowy. Kolorystyka może ulec zmianie.



KOD KATALOGOWY:  
**ZZPL/0026**

## KARTA TECHNICZNA PRODUKTU

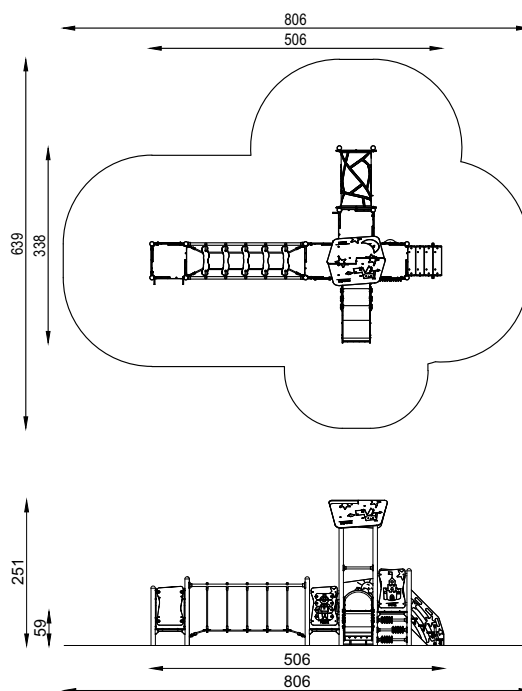
**PN-EN**  
1176-7:2020  
1176-1:2017



ZESTAWY  
ZABAWOWE

### ELEMENTY SKŁADOWE:

CL/001/1	Wieża standard dach H= 590 mm	1 szt.
CL/010	Trap standard H= 290 mm	3 szt.
CL/010	Trap standard H= 590 mm	2 szt.
CL/021	Wejście H= 590 mm	1 szt.
CL/041/3	Pomost linowy platformy L=2000mm H= 290 mm	1 szt.
CL/042/1	Tunel L=1000 mm	1 szt.
CL/068/2	Zabezpieczenie castle pastel	1 szt.
CL/068/3	Zabezpieczenie dwarf pastel	1 szt.
CL/068/7	Zabezpieczenie pirate pastel	1 szt.
CL/068/8	Zabezpieczenie skeleton pastel	1 szt.
CL/069/5	Zabezpieczenie me girl bulaj sensoryczne pastel	1 szt.
CL/069/6	Zabezpieczenie number puzzle sensoryczne pastel	1 szt.
CL/069/7	Zabezpieczenie prince suwak sensoryczne pastel	1 szt.
CL/081	Zwężenie podchwytowe	2 szt.
CL/087/2	Liczydło poziome	1 szt.
CL/089/1	Ślizg standard H=590mm	1 szt.
MKJE/000	Stup	12 szt.



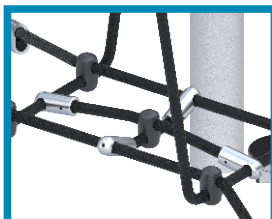
**PASTEL LINE**

### SPECYFIKACJA MATERIAŁOWA LINII

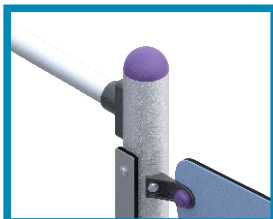
ROTOMOULDING



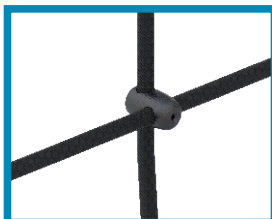
LINA ZBROJONA



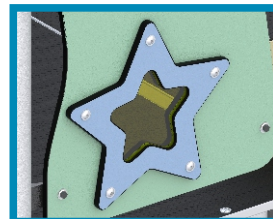
METAL



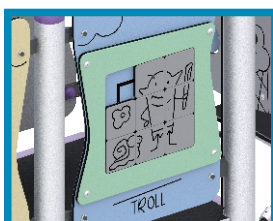
PA6



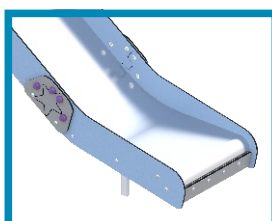
PLEXI



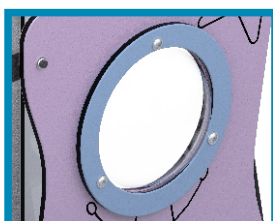
PŁYTA HDPE



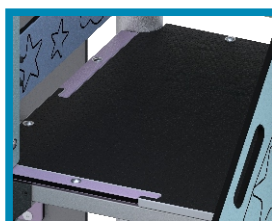
STAL NIERDZEWNA



POLIWĘGLAN



SKLEJKA ANTYSKID



ABS

